

## Conteúdo Programático

# Web Developer

CODE Learning by PRIMAVERA Academy



VIRTUAL  
CLASSROOM



60 HORAS

### Destinatários

Para todos os interessados em iniciar adquirir competências para iniciar uma nova profissão como Web Developer.

### Nº mínimo de inscritos

6

### Pré-requisitos

- garantir condições de acesso à formação: qualidade da ligação à internet, computador, áudio e vídeo;
- literacia digital (ser proficiente na utilização do computador);
- inglês técnico;
- habilitações académicas ao nível do ensino secundário ou superior (preferencial).

### Certificação de técnicos:

[Clique aqui](#) para consultar os critérios de atribuição de créditos

### Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447  
academy\_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/(+238) 356 37 73  
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388  
academy\_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241  
academy@primaverabss.com

### Enquadramento

**WEB Developer** é um programa intensivo de curta duração que surge da necessidade de **requalificar** recursos de outras áreas de formação ou **acelerar** carreiras profissionais, desenvolvendo competências técnicas para a função de programador Web.

O programa **WEB Developer** consiste em 60 horas de formação, divididas em 4 partes: UX overview; HTML5 & CSS3; JavaScript; Coding project.

O projeto final (Coding project) complementa este programa pela aproximação à realidade empresarial na vertente do desenvolvimento de websites responsivos ao abordar um conjunto de tecnologias essenciais como *HTML5*, *CSS3*, *JavaScript* e a *framework Bootstrap*.

### Principais Objetivos

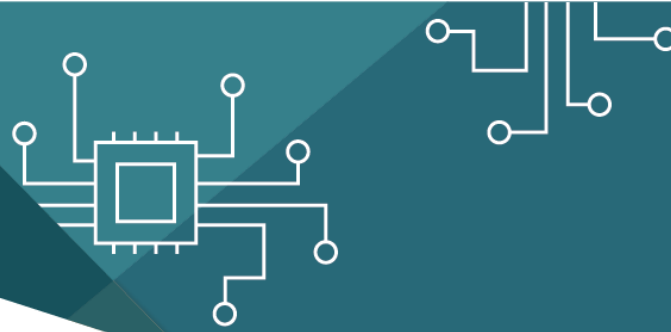
No final da formação os formandos deverão ser capazes de:

- Escrever código HTML para criar a estrutura de páginas *web*, de acordo com as regras de validação W3C (*World Wide Web Consortium*);
- Contruir páginas *web* com recurso a elementos básicos e avançados HTML;
- Formatar páginas *web* com recurso a ficheiros CSS;
- Usar formulários, blocos e outros elementos HTML;
- Compreender as dinâmicas de manipulação da DOM;
- Criar jogos, aplicações *web* e *websites* com *JavaScript*;
- Compreender as boas práticas de organização de código *JavaScript*;
- utilizar a *framework Bootstrap* no desenvolvimento de websites responsivos.

### Plano de Formação (resumido)

1. UX overview
2. HTML5 & CSS3
3. JavaScript
4. Coding project

Área de formação  
**Tecnologia**



## Conteúdo Programático

# Web Developer

CODE Learning by PRIMAVERA Academy



VIRTUAL  
CLASSROOM



60 HORAS

### Plano de Formação (detalhado)

#### 1. UX overview

- User Experience
- Análise de requisitos
- Arquitetura de informação
- Wireframing
- User Interface - mockups e style guides
- Prototipagem

#### 2. HTML5 & CSS3

- Estrutura de um documento HTML
- Editores e browsers
- Elementos de texto
- Hiperligações
- Imagens
- Tabelas
- Elementos de formulário
- Elementos multimédia (vídeo e áudio)
- Como adicionar CSS às páginas HTML
- Sintaxe
- Seletores
- Cores e unidades
- Propriedades de texto
- Outras propriedades
- Box model e layout de páginas
- Responsive web design

#### 3. JavaScript

- Ecosistema JavaScript
- Core language
- Arrays e objetos
- Trabalhar com datas
- Funções
- Programação funcional
- Programação orientada a objectos
- Páginas Web dinâmicas com DOM
- Comunicação com servidor via AJAX
- APIs JavaScript do HTML5

#### 4. Coding project

#### Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447  
academy\_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/ (+238) 356 37 73  
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388  
academy\_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241  
academy@primaverabss.com