

Conteúdo Programático

Programming C# - Practice

.NET framework e IDE Microsoft Visual Studio



VIRTUAL
CLASSROOM



24 HORAS

Destinatários

Esta formação confere um nível intermédio para todos os que necessitam de praticar os conceitos essenciais da Programação Orientada a Objetos e que pretendem frequentar a formação avançada [Programming C# - Advanced](#).

Nº mínimo de inscritos

6

Pré-requisitos

Frequência ou conhecimentos equivalentes à formação [Programming C# - Foundations](#).

Certificação de técnicos:

[Clique aqui](#) para consultar os critérios de atribuição de créditos

Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447
academy_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/(+238) 356 37 73
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388
academy_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241
academy@primaverabss.com

Enquadramento

A Programação Orientada a Objetos (POO) assenta em quatro pilares: abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo. É um padrão de desenvolvimento que nos permite modelar o mundo real através de código, podendo criar objetos com atributos e associar-lhes comportamentos. Este é um paradigma de desenvolvimento que implica um nível de abstração elevado para iniciantes e mesmo para programadores de outros paradigmas.

Esta formação tem como principal objetivo desenvolver a capacidade de abstração exigida na linguagem de programação Orientada a Objetos C#. Serão 3 dias a resolver desafios de programação para exercitar os pilares da Programação Orientada a Objetos, adquiridos na formação de Programming C# - Foundations.

Objetivos

No final da formação os formandos deverão ser capazes de:

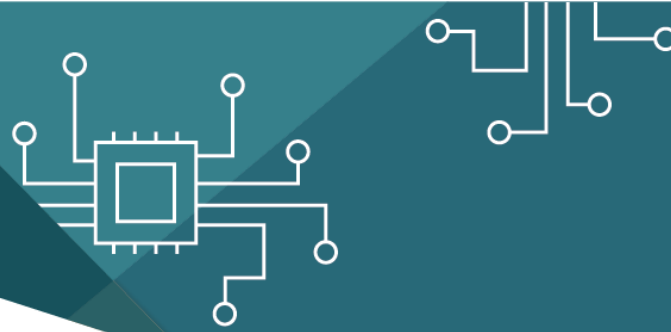
- Praticar os conceitos essenciais da Programação Orientada a Objetos para programar na linguagem C#;
- Compreender e utilizar os conceitos de abstração, encapsulamento, herança, polimorfismo e interfaces;
- Compreender e criar classes, classes abstratas, métodos, métodos estáticos e parciais, construtores de instância e estáticos;
- Utilizar coleções para programar em C#.

Plano de Formação (resumido)

Módulo 1: Programação Orientada a Objetos

Módulo 2: Coleções

Área de formação
Tecnologia



Conteúdo Programático

Programming C# - Practice

.NET framework e IDE Microsoft Visual Studio



VIRTUAL
CLASSROOM



24 HORAS

Plano de Formação (detalhado)

1. Programação Orientada a Objetos

- Classes
- Métodos
- Construtores de instância e estáticos
- Herança
- Encapsulamento
- Polimorfismo
- Interfaces

2. Coleções

- Genéricos
- Interfaces IEnumerable, IEnumerator, ICollection, IList
- Arrays
- Listas, Filas e Pilhas
- Dicionários

Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447
academy_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/ (+238) 356 37 73
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388
academy_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241
academy@primaverabss.com