

## Conteúdo Programático

# Learning <HTML5> & <CSS3>



IN-CLASS



21 HORAS

### Destinatários

Todos os que pretendem desenvolver competências para iniciar uma atividade profissional no desenvolvimento web, aprendendo HTML5 e CSS3.

### Nº mínimo de inscritos

6

### Pré-requisitos

Utilização avançada do computador na ótica do utilizador.

### Certificação de técnicos:

[Clique aqui](#) para consultar os critérios de atribuição de créditos

### Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447  
academy\_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/(+238) 356 37 73  
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388  
academy\_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241  
academy@primaverabss.com

### Enquadramento

O desenvolvimento *web* assenta na linguagem HTML (*Hyper Text Markup Language*). Esta é uma linguagem de marcação em hipertexto interpretada pelo *browser* que, conjugada com folhas de estilo CSS (*Cascade Style Sheet*), permite uniformizar, controlar e flexibilizar a formatação de páginas *web*.

Competências em HTML e CSS representam uma mais-valia indispensável para a construção de aplicações (*web*, móvel, nativas), nas mais diversas linguagens de programação.

Esta formação tem como principal objetivo adquirir competências HTML e CSS, essenciais para o desenvolvimento *web*, permitindo a criação de *websites* estruturados e responsivos.

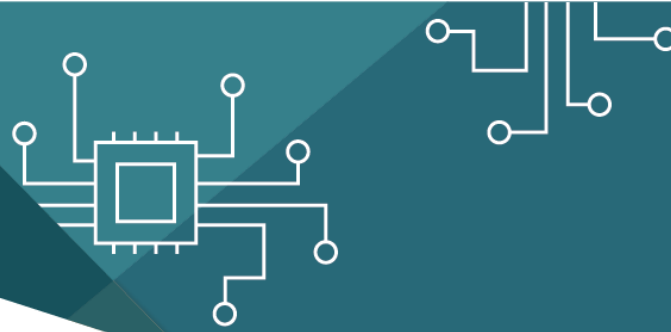
### Objetivos

No final da formação os formandos deverão ser capazes de:

- Escrever código HTML para criar a estrutura de páginas *web*, de acordo com as regras de validação W3C (*World Wide Web Consortium*).
- Contruir um *website* com elementos básicos e avançados HTML.
- Formatar páginas *web* com recurso a ficheiros CSS.
- Usar formulários, blocos e outros elementos HTML para a criação de *websites*.
- Criar *websites* responsivos com HTML5 e CSS3.

### Plano de Formação (resumido)

HTML5  
CSS3



## Conteúdo Programático

# Learning <HTML5> & <CSS3>



IN-CLASS



21 HORAS

### Plano de Formação (detalhado)

#### HTML5

Este módulo inicia com uma breve introdução e identificação de editores de código HTML. Posteriormente, são trabalhados os elementos fundamentais da linguagem HTML (texto, listas, imagens, links e tabelas). No *layout* HTML5 são apresentados novos elementos semânticos introduzidos por esta versão. Para finalizar surgem os formulários, elementos multimédia (media, vídeo, áudio, *plugins, youtube*) e a atividade prática final, a criação de um *website*.

##### Sessão

- Introdução
- Sintaxe
- Convenções
- Editores
- Layout* HTML
- Elementos básicos
- Tabelas
- Blocos
- Layout* HTML5
- HTML responsivo
- Formulários
- Multimédia
- Website* I

#### CSS3

Este módulo inicia com uma breve introdução às CSS, tipos e seletores (ID e classes), são ainda trabalhadas as cores, *backgrounds*, *Box Model*, outros elementos (*float*, *Opacity*, *shadow*, *Navigation Bar*, *Dropdowns*) e *Media queries*. A atividade prática final é a criação de um *website*.

##### Sessão

- Introdução
- Tipos de CSS
- Seletores
- Cores
- Backgrounds*
- Box Model*
- Outline*
- Outros elementos
- Media queries*
- Website* II