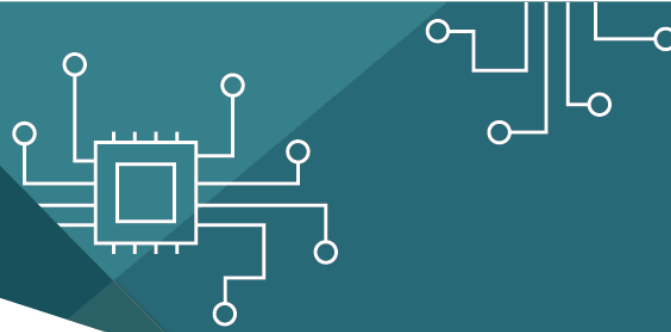


Área de formação
Tecnologia



Conteúdo Programático

JavaScript Mobile Developer



IN-CLASS



14 HORAS

Destinatários

Para quem possui competências em JavaScript e pretende adquirir conhecimentos para desenvolver aplicações *mobile cross platform*.

Nº mínimo de inscritos

8

Pré-requisitos

Conhecimentos de:

- HTML e CSS;
- *JavaScript* avançado (conteúdos da formação *JavaScript Web Developer*);
- Editor de código;
- Linha de comandos.

Certificação de técnicos:

[Clique aqui](#) para consultar os critérios de atribuição de créditos

Contactos

Angola/ (+244) 222 440 447
academy_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/(+238) 356 37 73
academy@primaverabss.com

Moçambique/ (+258) 21 303 388
academy_mz@primaverabss.com

Portugal/ (+351) 253 309 241
academy@primaverabss.com

Enquadramento

Com a popularização *Web* como a principal plataforma de desenvolvimento de *software*, cada vez mais programadores desenvolveram competências nas tecnologias que lhe são inerentes, nomeadamente, em *Javascript*, HTML e CSS.

A formação *Desenvolvimento mobile com Javascript* pretende, de forma intensiva, fornecer competências aos programadores *JavaScript* que, usando os seus conhecimentos, possam evoluir para o desenvolvimento de aplicações *mobile* para Android e iOS.

Principais Objetivos

No final da formação os formandos deverão ser capazes de:

- Desenvolver uma aplicação para Android e iOS, utilizando a linguagem *JavaScript*;
- Perceber o processo de *release* de aplicações na *Play Store* e *App Store*.

Plano de Formação (resumido)

Módulo 1: Introdução e *setup*

Módulo 2: Conceitos básicos

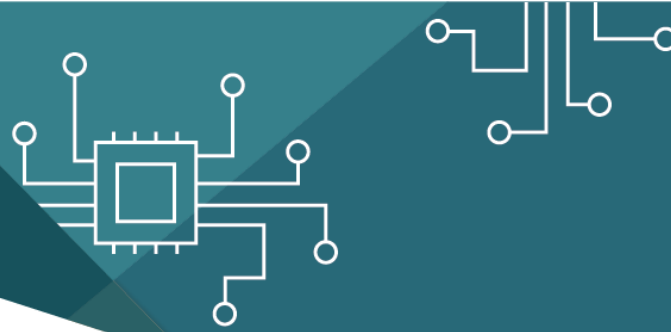
Módulo 3: Armazenamento de Dados

Módulo 4: Interface de Utilizador

Módulo 5: Interação com o dispositivo

Módulo 6: Processo de submissão da aplicação

Área de formação
Tecnologia



Conteúdo Programático

JavaScript Mobile Developer



IN-CLASS



14 HORAS

Plano de Formação (detalhado)

Módulo 1: Introdução e *setup*

Este módulo inicia com a apresentação do funcionamento do curso, o conceito de aplicações híbridas e o ambiente do Cordova.

Sessão

Introdução

As aplicações híbridas

O Cordova

Setup do ambiente

Módulo 2: Conceitos básicos

Neste módulo procede-se à criação de um projeto Cordova e experimentam-se as diferentes formas de testar uma aplicação.

Sessão

Criar um novo projeto

Testar o projeto no *browser* e no emulador

Testar o projeto no dispositivo

Debugging

Módulo 3: Armazenamento de Dados

Neste módulo apresentam-se as várias soluções disponíveis para armazenamento de dados *offline* e *online*.

Sessão

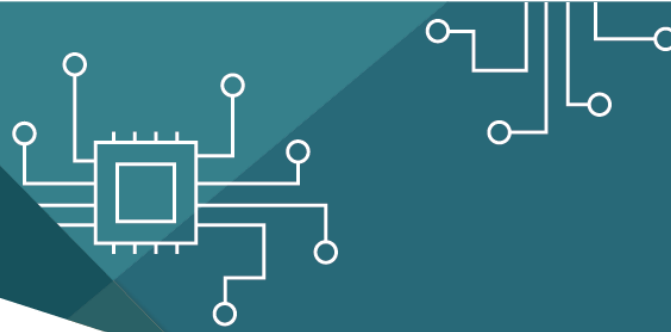
SQLite

HTML5 local *storage*

Comunicação com o servidor

As *releases* e os *schemas* de dados

Exercício



Conteúdo Programático

JavaScript Mobile Developer



IN-CLASS



14 HORAS

Módulo 4: Interface de Utilizador

Neste módulo são apresentadas as formas de criar uma aplicação com diversas vistas, utilizando *JavaScript*. Os conteúdos serão acompanhados pelo desenvolvimento de uma aplicação.

Sessão

Mobile Single Page applications

Construção de uma aplicação exemplo

Módulo 5: Interação com o dispositivo

Neste módulo são abordados os diversos *plugins* Cordova que permitem que uma aplicação híbrida se comporte tal como uma aplicação nativa. O exercício pretende complementar a aplicação iniciada no módulo anterior, com a funcionalidade que requer acesso específico ao *hardware* do dispositivo.

Sessão

A arquitetura de *plugins* do Cordova

Os *plugins* mais comuns

Exercício

Módulo 6: Processo de submissão da aplicação

Neste módulo o formando inicia contacto com o processo necessário para a *release* de uma aplicação através das lojas de cada uma das plataformas.

Sessão

O processo de *review*

A gestão de *releases*