



Conteúdo Programático

Project Management



VIRTUAL
CLASSROOM



33h

Destinatários

Todas as pessoas que tenham interesse em iniciar ou desenvolver as suas competências em gestão de projetos.

Nº mínimo de inscritos

6

Pré-requisitos

Microsoft Office.

Créditos:

Clique [aqui](#) para consultar os critérios de atribuição de créditos

Contactos

Angola/
(+244) 222 440 447
academy_ao@primaverabss.com

Cabo Verde/
(+238) 356 37 73
academy@primaverabss.com

Moçambique/
(+258) 21 303 388
academy_mz@primaverabss.com

Portugal/
(+351) 253 309 241
academy@primaverabss.com

Enquadramento e Objetivos

O gestor de projetos é, por natureza, uma componente importante no desenvolvimento das empresas. Aprimorar e melhorar o seu conhecimento nesta área específica permite-lhe aumentar de forma notória a eficiência das suas equipas e incrementar os resultados associados aos seus projetos.

A utilização de ferramentas avançadas nesta área, irá criar os alicerces para que este valor acrescentado seja introduzido e escalado de forma rápida e objetiva.

Este curso é indicado para quem já iniciou, ou quer iniciar, a gestão de projetos, mas ainda sente alguma dificuldade ou mesmo desconhecimento no domínio de técnicas mais avançadas.

Através da introdução de conceitos fundamentais, conseguimos fomentar e desenvolver as competências necessárias para que os formandos consigam gerir um projeto de forma objetiva e eficiente.

Os alunos terão também acesso a conhecimento que lhes permitirá passar da teoria à prática e atingir os objetivos da organização na execução do projeto.

O domínio da técnica conjugada com as *soft skills*, nomeadamente *em termos de comunicação, liderança, entre outras*, vai permitir ao gestor uma alavancagem da sua equipa de forma a maximizar o valor do projeto na sua organização.

Neste curso, os alunos terão assim acesso a conhecimento que lhes permite passar da teoria à prática e atingir os objetivos organização na execução do projeto.



Conteúdo Programático

Project Management



VIRTUAL
CLASSROOM



33h

No final do curso os formandos serão capazes de:

- Identificar as diferentes fases de um projeto
- Aplicar técnicas e ferramentas de trabalho para as diferentes atividades
- Entender o enquadramento estratégico do projeto na organização
- Conhecer princípios essenciais em liderança
- Identificar e gerir riscos
- Configurar a estrutura geral de um projeto e correspondente plano
- Estruturar o planeamento de acordo com as métricas definidas; estratégia, processos, ferramentas e competências, com exemplos de aplicação, bem como se gere o processo de transformação e como esta é influenciada pela cultura organizacional e pelo papel das lideranças.

Plano de Formação

Iniciação à gestão de projetos.

- O que é um projeto
- Gestor e equipa de projeto
- Áreas de conhecimento
- Tipos de organização
- Fases e ciclos dos projetos
- Metodologias e Fundamentos
- Riscos
- Custos
- Comunicação
- Qualidade
- Tempo
- Âmbito



Conteúdo Programático

Project Management



VIRTUAL
CLASSROOM



33h

- Lições aprendidas
- Gestão de talento e liderança
- Roadmap da eficiência

Gestão de projetos avançada

- Ciclos de vida e Metodologias
- Project Charter e business case
- Planeamento de fases
- Agile
- Atividades e precedências
- Procurement
- Earned Value Management
- Liderança e gestão

Gestão de Projetos em Agile

- O que é o Agile
- Agile na indústria
- Equipas Agile
- Métodos e frameworks Agile
- Agile vs gestão de projetos tradicional
- Liderança em Agile