

Subárea de Formação

Code Learning

Mercado

Global

Modalidade*

Virtual Classroom

Duração*

30h

Conteúdo Programático

Programming C# - Foundations

Pré-requisitos

Literacia digital (ser proficiente na utilização do computador); inglês técnico; habilitações académicas ao nível do ensino superior (preferencial); conhecimentos básicos de lógica de programação podem ajudar.

Destinatários

Para todos os interessados em aprender a programar em C#, iniciando com os conhecimentos básicos de lógica de programação.

Enquadramento e Objetivos

A linguagem C# (CSharp) foi criada juntamente com a arquitetura .NET. Esta linguagem desenvolvida pela Microsoft é uma forte aposta da mesma face a outras linguagens existentes no mercado, fazendo atualmente parte da sua plataforma .NET Framework. É uma linguagem de programação orientada a objetos que permite criar uma variedade de aplicações seguras e robustas sendo fortemente utilizada para o desenvolvimento de aplicações tradicionais em Windows, Web e também para dispositivos móveis.

Esta formação tem como principal objetivo proporcionar aos participantes a aquisição de competências básicas para programar em C# de acordo com as melhores práticas ("*best practices*").

No final da formação o participante será capaz de:

- Reconhecer e utilizar a .NET framework e o ambiente de desenvolvimento Microsoft Visual Studio.
- Conhecer a sintaxe da linguagem C#.
- Usar a linha de comandos para programar em C#.
- Escrever instruções de leitura e escrita de dados e instruções de decisão, de repetição.
- Utilizar métodos, vetores, matrizes e strings.
- Tratar erros e exceções da linguagem C#.
- Aprender e utilizar os conceitos básicos da POO (Programação Orientada a Objetos) para programar em C#.

Portugal

T (+351) 253 309 241
academy.pt@email.cegid.com

Angola

T (+244) 936 699 391 / 222 440 450
academy.ao@email.cegid.com

Moçambique

T (+258) 843 098 183 / 21 303 388
academy.mz@email.cegid.com

Cabo Verde

T (+238) 975 19 31 / 356 37 73
academy.afr@email.cegid.com

Conteúdo do curso

1. Introdução ao C#

- Visão geral da framework .NET e da linguagem C#
 - Ambiente de desenvolvimento
 - Escrever o primeiro programa em C#
-

2. Conceitos básicos de C#

- Tipos de dados
 - Variáveis
 - Expressões e operadores
 - Interação com a consola
-

3. Estruturas de controlo

- Condicionais
 - Cíclicas
-

4. Métodos

- Definição e chamada de métodos
 - Passagem de parâmetros
 - Retorno de valores
-

5. Estruturas de dados

- Vetores
 - Matrizes
 - Listas
-

6. Exceções e debug

- Bloco try, catch, finally
 - Técnicas e janelas de debug
-

7. Fundamentos de programação orientada a objetos (POO)

- Classes e objetos
 - Campos, propriedades e métodos
 - Construtores e destrutores
-

8. Coleções genéricas

- Listas
 - Dicionários
 - Queues
 - Stacks
 - Restrições
-

Portugal

T (+351) 253 309 241
academy.pt@email.cegid.com

Angola

T (+244) 936 699 391 / 222 440 450
academy.ao@email.cegid.com

Moçambique

T (+258) 843 098 183 / 21 303 388
academy.mz@email.cegid.com

Cabo Verde

T (+238) 975 19 31 / 356 37 73
academy.afr@email.cegid.com

9. Estruturas de controlo

- Leitura e escrita de ficheiros
 - Streams de dados
-